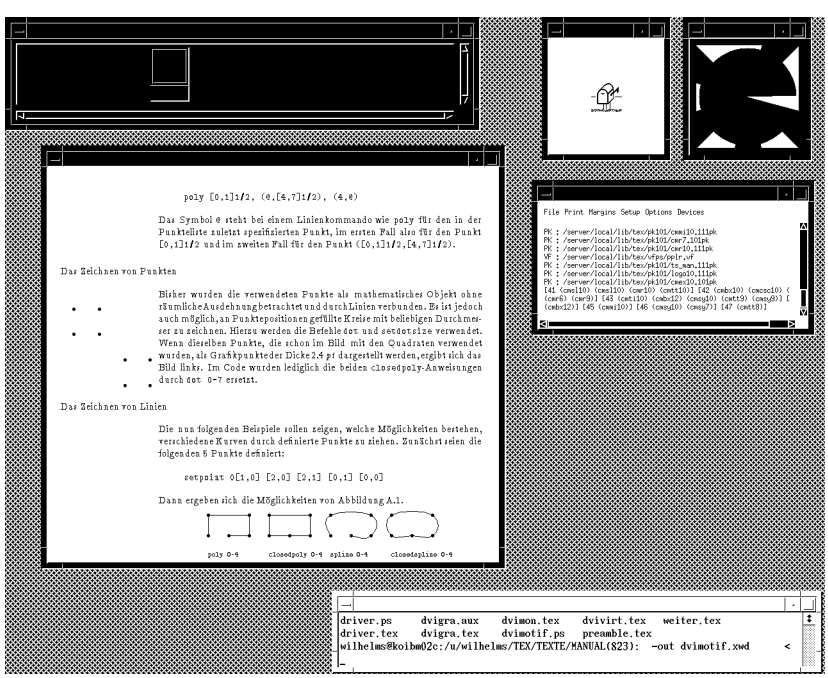

poly [0,1]1/2, (0,[4,7]1/2), (4,8)

Das Symbol @ steht bei einem Linienkommando wie poly für den in der Punkteliste zuletzt spezifizierten Punkt, im ersten Fall also für den Punkt [0,1]1/2 und im zweiten Fall für den Punkt ([0,1]1/2,[4,7]1/2).

Das Zeichnen von Punkten

Bisher wurden die verwendeten Punkte als mathematisches Objekt ohne räumliche Ausdehnung betrachtet und durch Linien verbunden. Es ist jedoch auch möglich, an Punktepositionen gefüllte Kreise mit beliebigen Durchmesser zu zeichnen. Hierzu werden die Befehle dot und setdotsize verwendet. Wenn dieselben Punkte, die schon im Bild mit den Quadraten verwendet wurden, als Grafikpunkte der Dicke 2.4 pt dargestellt werden, ergibt sich das Bild links. Im Code wurden lediglich die beiden closedpoly-Anweisungen durch dot 0-7 ersetzt.

Das Zeichnen von Linien

Die nun folgenden Beispiele sollen zeigen, welche Möglichkeiten bestehen, verschiedene Kurven durch definierte Punkte zu ziehen. Zunächst seien die folgenden 5 Punkte definiert:

setpoint 0[1,0] [2,0] [2,1] [0,1] [0,0]

Dann ergeben sich die Möglichkeiten von Abbildung A.1.

poly 0-4 closedpoly 0-4 spline 0-4 closedspline 0-4

File Print Margins Setup Options Devices

PK : /server/local/lib/tex/pk101/cmmi10.111pk
PK : /server/local/lib/tex/pk101/cmr7.101pk
PK : /server/local/lib/tex/pk101/cmr10.111pk
VF : /server/local/lib/tex/vfps/psir.vf
PK : /server/local/lib/tex/pk101/ts_aam.111pk
PK : /server/local/lib/tex/pk101/logo10.111pk
PK : /server/local/lib/tex/pk101/cmex10.101pk
[41 (cmsl10) (cmsl10) (cmr10) (cmtt10)] [42 (cmbx10) (cmcsc10) (
(cmr5) (cmr9)] [43 (cmti10) (cmbxi2) (cmsy10) (cmtt9) (cmsy8)] (
(cmbxi2)] [45 (cmmi10)] [46 (cmsy10) (cmsy7)] [47 (cmtt8)]

driver.ps dvigra.aux dvimon.tex dvivirt.tex weiter.tex
driver.tex dvigra.tex dvimotif.ps preamble.tex
wilhelms@koibm02c:/u/wilhelms/TEX/TEXTE/MANUAL(823): -out dvimotif.xwd <